

dziś **Second Life** jutro ...

Michał Berezowski (Misza Spitteler)

Na początku było Słowo...

„Chodzi o to, żeby odtworzyć świat rzeczywisty od podstaw, ale cyfrowo. Żeby to zrozumieć, spróbujcie wyobrazić sobie i otaczający was świat i was samych w komputerze. Odtwarzając się w ten sposób możemy być bardziej (..) świadomi siebie niż w realnym świecie”.

Philip Rosedale, twórca Second Life (na targach telewizyjnych w Cannes. Kwiecień 2007)

Obok tak opisanego świata trudno przejść obojętnie....

Dlatego....

- otworzyliśmy pierwszą w Polsce focusownię w SL
- przeprowadziliśmy pierwsze w Polsce badanie opinii w SL

Focusownia

Dzisiaj SL jutro



Za weneckim lustrem...

Dzisiaj SL jutro



Biuro

Dzisiaj SL jutro



Dlaczego warto badać...

- Imperatyw poznawczy - trzeba wiedzieć co się tam dzieje.
- Logika rynku - za konsumentem idą firmy, za firmami idą agencje reklamowe, badawcze, marketingowe....

RbK



Dzisiaj SL jutro

Kilka wniosków z badania

- SL - to nie gra
- Kowalski 2.0
- „Poznaj samego siebie”

Co będzie dalej....

Second Life nie jest ostatnim wirtualnym światem. Niedługo powstaną kolejne:

- ✓ Sony – tworzy wirtualny świat dla użytkowników PS3
- ✓ Viacom – na razie o projekcie niewiele wiadomo poza tym, że bierze w nim udział MTV
- ✓ Edward Castronova – tworzy wirtualny świat Williama Shakespeare'a
- ✓ Transcosmos - tworzy japoński odpowiednik SL

Co będzie dalej...

- „Sądzę, że w przyszłości powstaną wewnętrznie połączone światy wirtualne (...). Wirtualna tożsamość za kilka lat może się stać koniecznością, jak posiadanie adresu e-mailowego i telefonu komórkowego.

Dziś Second Life jutro cały świat (...)

Philip Rosedale dla „The Guardian”

technology theguardian

[Home](#) | [News](#) | [Comment](#) | [Games](#) | [Gadgets](#) | [Internet](#) | [IT](#) | [Telecoms](#) | [Ask Jack](#)

Interview: Philip Rosedale

Today Second Life, tomorrow the world

The founder of the virtual world Second Life believes that his company, Linden Lab, is at the forefront of the internet's next big revolution - the 3D web

Choose from
8 card designs



Co będzie dalej.....

- ✓ Analitycy z grupy Gartner oceniają, że 80% aktywnych użytkowników internetu do roku 2011 będzie miało swojego avatara a internet będzie ewaluował w kierunku świata 3 D podobnego do Second Life.

Nie wiemy jaka będzie przyszłość - jedno jest pewne: już **dziś trzeba trzymać rękę na pulsie.**

Bardzo Państwu dziękuję



Autor prezentacji Misza Spitteler
z Koleżanką z SL